# **EVENTS**

## **Встреча со скелетом.**

…

\*Треск

Неожиданно почва ушла из под ваших ног и вы куда-то провалились. Взглянув наверх вы поняли, что выбраться тем же путём, каким вы сюда попали – не вариант. Посмотрев вокруг вы увидели небольшую щель.

1. **Попытаться протиснуться в эту дыру и проползти оп пути, которое она вам открывает.**
2. **Попробовать прорыть собственную дыру и выбраться из этого места.** (Вы начинаете рыть себе новую дырку, но через какое-то время доходите до слишком твёрдой пароды. Решаете всё же попробовать пролезть в уже имеющуюся дыру.)
3. **Сесть и задуматься о жизни** (Жизнь – гавно, но зато весёлое. С таким выводом вы решаете всё же залезть в дыру. Куда это решение вас приведёт – туда и приведёт.)

Вы протискиваетесь в неё и начинаете ползти. Чувствуете, что туннель расширяется и наклон вглубь увеличивается. В какой-то момент вы даже смогли подняться на ноги… хоть и не в полный рост. Сделав шаг вы случайно оступаетесь и начинаете катиться в низ. Узкий, тёмный тоннель сменился просторной, обширной пещерой. Падая в низ вы заметили, что хоть и находились вы глубоко под землёй в кромешной темноте, но в пещере присутствовал тусклый свет.

\*Удар

\*Сильный всплеск

Не сразу разобравшись вы выбрались из воды на ближайший камень. Оглядевшись – увидели подземное озеро светло бирюзового оттенка, на потолке пещеры были мириады странных маленьких светящихся точек. Они напоминали вам ночное небо, которое освещает пещерные своды тусклым, но ярким светом. В дальней стороне вы заметили странный камень, исписанный символами, какие-то вещи и, лежащий рядом, чей-то скелет.

1. **Подойти к странному месту.** (Вы осторожно подходите к странному валуну по берегу подземного озера.)
2. **Подплыть к странному месту.** (Хоть безопасность и на первом месте, но не каждый день выдаётся возможность поплавать в столь прекрасном месте. Вы ныряете и плывёте к странному валуну.)
3. **Зачем вам куда-то идти? Оставайтесь на месте.** (Вы решили остаться на месте, но жажда приключений вскоре взяла над вами верх и вы всё же решили подойти к странному валуну.)

Вы начали разглядывать символы, вырезанные на камне. Из-за тусклого освещения не было понятно – были они вырезаны в самом камне, или же нарисованы.

1. **Дотронутся до камня.** (Вы долго смотрите на камень и в итоге решаетесь дотронутся до него.)
2. **Не дотрагиваться до камня.** (Долго смотря на камень вас что-то в нём насторожило. Вы не решаетесь прикоснутся к нему.)

Внезапно вас что-то схватило за ногу. Вы опустили взгляд и увидели костяную руку.

Скелет: - Люитки-Сааалютики. Чего ты тут забыл, дорогой путник?

1. **ГГ: - О мой бог, ты кто?**
2. **ГГ: - (Ругательство), как же я испугался.**
3. **ГГ: - Кто здесь? Покажись или не показывайся … я тебя н…не..боюсь.**

Скелет: - Ухты-пухты, каакие мы дерзкие-резкие. Ну скажу тебе кто я, а толку? Ты ж тупой, как 145 градусов.

1. **ГГ: - Ч чего вякнул, я щас твою черепушку на аксессуары пущу!**
2. **ГГ: - Ты тоже, знаешь ли, не аристократ, раз даже показать себя боишся.**
3. **ГГ: - Ты всего лишь голос у меня в голове… всего лишь голос у меня в голове…**

Скелет: - Ладно-прохладно, я то, что от меня осталось, у твоих ног. Скелет-без-семи-лет, к вашим услугам.

1. **ГГ: - Ну я это уже понял и без твоих подсказок.**
2. **ГГ: - У моих ног? … Кости что ли?**

Скелет: - Какие мы проницательные. Ну чтож, вероятнее всего ты попал сюда по ошибке-подшибке. Если хочешь выбраться отсюда отгадай загадку.

1. **ГГ: - Мне кажется ты немного не в том положении, чтобы отдавать мне приказы.**
2. **ГГ: - Загадку?**
3. **ГГ: - Хмм, либо я свехнулся, либо кости реально говорят со мной.**

Скелет: - А загадка следующая: Назови слово, что является частью жизни каждого из нас, неся в себе Достоинство, Отвагу, Верность, Единство, Рвение, Инициативу, Естественность.

**\*\*ГГ должен ввести слово Доверие. Если нет** (Из тонеля в потолке пещеры вылетело несколько тёмных созданий. При виде вас они устремились в вашем направлении.

**%Происходит бой**

)

Скелет: - А ты молодец-холодец. Твоя награда ждёт за тем валуном. Если разгадаешь, что его сдвинет – найдёшь и то, что ты ищешь.

1. **ГГ: - Ах ты старый … кусок …**
2. **ГГ: - Стой, прежде чем ты замолчишь, дай хоть подсказку (Скелет: - Не прожить и дня….)**
3. **ГГ: - Хмм, это место сводит меня с ума..**

Вы начинаете думать.

1. **Взять кусок кости, раздробить и посыпать на валун** (А вы любите использовать мёртвых ПО ПОЛНОЙ. -10 жизней)
2. **Зачерпнуть воды из озера и полить валун** (Вы прыснули воду на валун и о чудо, он начал самостоятельно смещаться. За ним вы видите неболшой свёрток с предметами и леснецу, ведущую на верх. \*Выбор 1 из 3-х предметов, возврат к сюжетке)
3. **Взять остатки тёмных существ и кинуть их в валун** (Тьма – не игрушка. -5 жизней)
4. **Пописать на валнун** (Фу, это худшее, что могло прийти вам в голову. Почистите историю браузера. -5 жизней)
5. **Собрать и раздробить в пыль светящееся элементы пещеры, а потом посыпать их на валун** (Кроме давящей тишины ничего не произошло)
6. **Попробовать прокрикивать разные фразы, начиная с той, что вы отгадали на загадке у Скелета** (Вы ощущаете себя идиотом, но ничего не произошло)
7. **Попытаться сдвинуть валун самостоятельно** (Он оказался слишком тяжёл для вас. -1 жизнь)